

## MS DOS – SISTEMUL DE OPERARE PE DISCHETA

Este unul dintre cele mai vechi și folosite sisteme de operare .

Prin **sistem de operare** se înțelege un program care asigură interconexiunile componentelor unui calculator și funcționarea acestora .

Sistemul MS DOS operează cu **discuri** .Discurile sunt desemnate printr-o literă urmată de caracterul „ : “ .Discurile recunoscute de sistem sunt :

- A: B: - discuri mobile sau dischete ;
- C: D: - discurile calculatorului (fixe) ;
- D: E: - unitățile CD-ROM.

**Prompter-ul** sistemului de operare este format din mai multe caractere afișate pe linia de comandă DOS .Primul caracter indică discul curent urmat de caracterul „ \ ” (backslash) și eventual numele directorului curent .Sfârșitul prompter-ului este marcat prin caracterul „ > ” . Imediat după prompter este afișat intermitent un cursor marcând locul unde pot fi introduse comenzile . **Lansarea sistemului MS DOS** se realizează de la butonul „Start” (stanga jos) → Programs → MS DOS .

Un **disc** este organizat în mai multe fișiere și directoare .Un **fișier** este o entitate cu informații aparținătoare unui program reprezentând datele ce trebuie memorate .Orice fișier este desemnat printr-un nume . Numele unui fișier este format din două elemente despărțite de caracterul „ . “ :

- numele propriu-zis al fișierului format din maxim 8 caractere alfa numerice în afara de : : .. / \ < > + = ; ? ;
- **extensia fișierului** care este opțională, formată din maxim trei caractere , arată tipul fișierului .

Există câteva extensii standard pe care MS DOS le recunoaște sau care sunt impuse de producătorii de Soft :

- .com – fișier comandă
- .exe –fișier executabil
- .bak –fișier de rezervă ce conține versiuni anterioare
- .bat –fișier de comenzi indirecte
- .sys – fișier de sistem

Fișierele pot fi grupate sub forma logică prin organizarea arborescentă pe directoare.

Un **director** reprezintă gruparea mai multor fișiere.La rândul său în structura unui director poate fi un alt subdirector pe baza relației părinte –fiu .Un director părinte este considerat rădăcina ,iar precizarea subdirectorului din acesta (adică a directorului fiu) se face în prompter prin caracterul \ (backslash).

Sistemul MS DOS utilizeaza doi **specificatori** ambigui pentru desemnarea rapida a fisierului .Specificatorii au rol de joker.Cei doi specificatori sunt :

- „ ? “ – ce tine locul unui caracter ;
- „ \* “ – ce tine locul mai multor caractere

Exemple:

- C:\Util\\*.\* desemneaza toate fisierele din directorul Util de pe discl C fisier cu orice nume si orice extensie ;
- C:\Util\ab\*.\* desemneaza toate fisierele din directorul Util de pe discul C fisiere al caror nume incepe cu literele a si b si au orice extensie ;
- C\Util \?? nx.txt desemneaza toate fisierele din directorul Util de pe discul C in a caror nume a treia litera este „n “ si au extensia „ txt “ .

### **Principalele comenzi MS DOS**

Comunicarea dintre utilizator si calculator se realizeaza prin intermediul **propozitiilor** .Acestea sunt comenzi pe care calculatorul le intelege si le executa .Limbajul de comanda sau comenzile presupun un vocabular si o sintaxa

.**Vocabularul** este format dintr-o multime de cuvinte de regula verbe si adverbe care specifica actiunea .**Sintaxa** reprezinta totalitatea regulilor prin care se leaga cuvintele vocabularului .Orice **comanda** are ca prim element un verb urmat de regula de adverbe .Intre fiecare cuvant existand spatiu ,iar sfarsitul unei comenzi sau propozitii se realizeaza prin tasta „**ENTER**” ce are ca efect executarea comenzii . Comenzile DOS pot fi introduse numai dupa aparitia prompter-ului.**Principalele comenzi DOS** sunt :

A) schimbarea discului de lucru –se realizeaza prin sintaxa urmatoare :litera ce indica discul dorit urmat de „ : “ (**A: ,C:** )

B) vizualizarea continutului unui director sau directorului curent se face cu sintaxa „ **dir** “ - **dir/p** –vizualizeaza directorii sau continutul pagina cu pagina  
- **dir/p/w** –afiseaza continutul fara detalii

C) schimbarea directorului curent prin sintaxa  
**CD spatiu NUME DIRECTOR** (CD **spatiu** Help)  
parasirea unui director fiu se face cu comanda **CD..**

D) crearea unui director nou se face prin sintaxa  
**MD spatiu NUME NOU** pentru a vedea daca a fost creat „ **dir** “

E) stergerea unui director se realizeaza prin sintaxa  
**RD spatiu NUME** actiunea de stergere a unui director se executa numai daca acesta este vid,adica gol si nu ne aflam cu prompter-ul in el,pentru a vedea daca a fost sters „ **dir** ” .

Pentru a formata o dicheta **FORMAT spatiu A:**

**F) Copierea fisierelor** se realizeaza cu sintaxa

**COPY \_\_\_ Sursa \_\_\_ destinatie**

Sursa reprezinta specificatorul complet al unui fisier sau specificatorul ambiguu al unor fisiere care se copiaza , destinatia desemneaza locul unde se copiaza .

Exemple :

1) **COPY \_\_\_ A : \*.\* C: \ studenti**

are ca efect copierea tuturor fisierelor cu orice nume si extensie de pe discul A pe discul fix C in directorul student .

2) **COPY \_\_\_ A : Alina \ doc \_\_\_ + \_\_\_ Alina 2doc \_\_\_ C : \ Studenti**

are ca efect concatenarea (lipirea) fisierelor Alina 1 doc Alina 2doc de pe discul A in directorul Studenti in directorul student

**G) Copierea structurii de directoare** se realizeaza cu comanda

**X COPY \_\_\_ sursa \_\_\_ destinatie \_\_\_ parametri**

Se folosesc din parametrii si anume :

- /S – determina **copierea fisierelor** din directorul sursa impreuna cu intregul arbore mai putin directoarele vide .
- /e – determina realizarea unei **copii identice** a structurii sursei inclusiv a directoarelor vide .

**H) Stergerea fisierelor** care se realizeaz cu comanda

**DEL \_\_\_ nume / p**

ce are drept efect stergerea fisierului specificat iar parametrul „p” ce face ca sistemul sa ceara utilizatorului confirmarea stingerii pentru fiecare fisier in parte .

Ex:

**DEL \_\_\_ A : \ \* doc / p**

Determina stergerea tuturor fisierelor cu extensia doc si orice nume de pe discul fix A : .Stergerea fiecaruia dintre fisierele mentionate va fi efectuata numai dupa confirmarea succesiva data de catre utilizator .

**I) Redenumirea unui fisier sters** se realizeaza prin comanda

**Undelete \_\_\_ C:\ student \ Alina 1. doc**

are ca efect recuperarea pe discul C: a fisierului Alina 1. doc anterior .Comanda de recuperare are rezultatul scontat doar in situatile in care intre momentul stingerii si recuperarii fisierului in cauza nu s-au efectuat operatii de scriere pe disc .

De asemenea recuperarea este posibila pentru versiunile lui MS DOS ce nu ruleaza sub Windows .

**J) Redenumirea unui fisier** se realizeaza prin comanda

**REM\_\_\_\_\_nume vechi\_\_\_\_\_nume nou**

are ca efect schimbarea numelui unui fisier .

**REN \* .doc \* .rtf**

are ca efect schimbarea extensiei tuturor fisierelor doc. intr-o noua extensie rtf .

**K) Vizualizarea continutului unui fisier** se realizeaza prin sintaxa

**Type \_\_\_\_\_nume fisier**

**L) Compararea continutului a doua fisiere** prin comanda

**Comp\_\_\_\_\_sursa\_\_\_\_\_destinatie**

**M) Tiparirea continutului fisierelor** se realizeaz prin comanda

**Print\_\_\_\_\_nume fisier**

**N) Formatarea discurilor** adica operatia de initializare a unui disc prin care se marcheaza pistele si etichetele sectoarelor .De regula se recomanda sa se faca formatarea doar pe discurile mobile (A: B: ) .

**Atentie !!! Prin actiunea de formatare se pierd toate informatiile de pe discul ce se formateaza informatii ce vor deveni irecuperabile .Sistemul avertizeaza despre aceasta pierdere .**

**N) Realizarea dischetelor sistem**

Un calculator poate fi pornit sau initializat daca isi recunoaste pe unul dintre discuri sistemul de operare .Sistemul de operare contine o serie de fisiere vitale functionarii sistemului.Comanda de realizare a acestei actiuni este

**Sys A:**

Si are ca efect transferarea sistemului de operare pe discul mobil A: .

**Obs !!!** Transferarea sistemului de operare pe discul A: are succes doar pentru variantele MS DOS care nu ruleaza sub Windows .

**NORTON COMANDER**

Este un program de asteptare a resurselor calculatorului si foarte util dialogului utilizator calculator .Are avantajul unei interfete prietenoase precum si al posibilitatii de executie a comenzilor DOS .Pachetul de programe NC se regaseste pe discul fix C: ,iar lansarea in executie se realizeaza prin apelarea fisierului NC.exe .Pentru sistemele de operare Windows lansarea in executie se realizeaza prin clic pe pictograma asociata .

1. **Interfata programului** – dupa lansarea in executie ni se deschide un ecran cu urmatoarele elemente de lucru :

a) **bara ( linia de meniuri)** este pozitionata in partea superioara a ecranului ,nu este vizibila permanent .Acceasarea sa se face fie prin tasta F9 fie cu ajutorul mouse-lui facand clic in zona superioara .Linia de meniuri deschide cinci meniuri fiecare avand alte submeniuri .Deplasarea in linia de meniuri si in meniuri se realizeaza de la sageti .

b) **cursorul** –este cara luminoasa folosita pentru selectarea unui fisier sau director .

c) **ferestrele (din stinga si din dreapta)** reprezinta zonele de lucru ale utilitarului care ca si continut pot fi identice sau nu .In partea de sus a fiecărei ferestre ni se afiseaza numele discului in care ne aflam ,calea si numele directorului curent .In fiecare fereastră este vizualizat continutul directorului curent incepand cu numele, subdirectoarelor scrise cu majuscule si continuand apoi cu numele fisierelor scrise cu litere mici .Deplasarea dintr-o forma in cealalta se face cu tasta „tab “ , iar deplasarea in interiorul ferestrelor se poate face cu sagetile . Aflandu-se intr-un director cu mai multe subdirectoare si fisiere parasirea directorului fiu si revenirea la directorul parinte se face prin plasarea cursorului pe linia ferestrei ce contine caracterul „. . . “ . La baza fiecărei ferestre apare o linie de stare care furnizeaza informatii succinte legate de directorul sau fisierul selectat .

d) **cursorul mouse-ului** este afisat pe ecran sub forma unui dreptunghi redus de culoare rosie

e) **linia de comanda** plasat sub ferestre contine prompter-ul S.O. si indica calea directorului curent din fereastră .De la aceasta linie se pot introduce comenzi DOS.

f) **linia tastelor functionale** amplasata in partea inferioara si permite accesarea prin caile functionale F1,F2,F3 ..., a celor mai uzuale functii ale utilitarului

2. **Utilizarea sistemului de meniuri** .Sistemul furnizeaza cinci meniuri:

a) **LEFT/RIGHT** – se refera la o optiuni legate de modul de afisare a continutului ferestrei din stanga sau din dreapta precum si a informatiilor continute in acestea .

b) **FILES** – cuprinde optiuni referitoare la operatii curente cu fisiere

(copiere, stergere, renumire) .

c) **DISK** –permite realizarea unor operatii utile la conectarea in retea precum si a unor comenzi legate de discurile fixe sau dischete .

d) **COMMANDS** –permite accesul la un numar de comenzi diverse uzuale a comenzilor DOS a setarii modului de afisare si de functionare a utilizatorului .

**2.1. Meniul LEFT/RIGHT** –cuprind trei grupe de optiuni referitoare la fereastra din stanga .

Prima grupa permite selectarea informatiilor din fereastra avand urmatoarele optiuni :

- **Brief** –determina afisarea partiala pe trei coloane a specificatorilor fisierelor si directoarelor fara a contine alte date .Activarea are ca efect semnul de bifare in stanga etichetei .OBS! Daca intram intr-un director pe prima linie apare caracterul ,, .. “ urmat de subdirectoarele sale si apoi fisierele .

- **Full** –determina impartirea ferestrei in patru coloane (Name,Size,Date,Time). Fiecare continand informatii despre numele ,dimensiune sau tipul de director ,data si ora ultimei modificari .Directoarele sunt scrise cu majuscule iar fisierele cu litere mici .Numarul mare al fisierelor unui eventual director nu permite vizualizarea tuturor fisierelor ,gasirea rapida a unui fisier se face apasand tasta ALT+ prima litera din numele fisierului dorit , se deschide o fereastra de dialog in care completam tot numele fisierului si dupa activarea tastei ENTER cursorul se pozitioneaza pe acesta .

- **Info** –afiseaza in fereastra respectiva informatii despre fereastra cealalta, informatii legate de capacitatea totala a discului dimensiunea totala a fisierelor etc..

- **Tree** –afiseaza arborele de directoare si structura acestuia pentru zona in care este pozitionat cursorul din fereastra alaturata .

- **Quick view** – permite vizualizarea rapida a continutului fisierului pe care este pozitionat cursorul.

- **Compressed File** –permite vizualizarea continutului fisierelor compresate sau compactizate .

- **Find file panel** –permite cautarea unor fisiere specificate.

- **Directory information** –afiseaza informatii legate de numarul directoarelor si fisierelor din directorul selectat in fereastra alaturata ,spatiul ocupat de acesta pe discul acestuia si foarte util (numar de dischete necesare pentru inregistrarea informatiei la o eventuala transferare a directorului.

- **Link** –permite realizarea legaturii directe intre doua calculatoare , unul devenind Master(sef) , iar celalalt Slave.

- **On/Off** –permite inchiderea sau deschiderea ferestrei din stanga .

Al doilea grup de optiuni se refera la ordinea de afisare a fisierelor si directoarelor in functie de 5 criterii de sortare :

- **Sortare** –optiune prin care vor fi ordonate alfabetic dupa numele propriu-zis directoarele si fisierele din fereastra stanga
- **Extension** –determina ordonarea alfabetica in functie de extensie a fisierelor
- **Time** –determina ordonarea fisierelor dupa criteriul momentului in care au fost create incepand cu cele mai recente
- **Size** –ordoneaza descrescator fisierele dupa marimea acestora sau in functie de dimensiuni
- **Unsorted** – nu este folosit nici un criteriu de afisare ,ordinea lor fiind dictata de sistemul MS –DOS

A treia grupa de optiuni se refera la functii si comenzi legate de informatiile dintr-o fereastra :

- **Re-read** – utila pentru actualizarea informatiilor la schimbarea discului
- **Filter** –care determina ce tip de fisier dorim sa fie afisate folosind conditii de filtrare,activarea acestei optiuni duce la deschiderea unui meniu care precizeaza criteriile de selectie legate de : numele fisierelor,data,marimea si attributele fisierelor,criterii specificate de utilizator .La criteriile referitoare la numele fisierelor se pot utiliza specificatori ambigui :

ex:

- \* . asf – orice fisier cu extensia asf
- \* . exe – orice fisier cu extensia exe
- in \* . \* – toate fisierele care incep cu „in”
- ? ri \* . \* – toate fisierele a caror nume a doua litera si a treia sunt „ri”

- **Drive** –permite schimbarea unitatii curente in fereastra din stanga .Prin unitate curenta se intelege discurile mobile A: sau B: ,discul fix C: si eventual partile acestuia D: ,E: ,F: , CD-romul si eventual reseaua .Activand aceasta optiune se deschide o fereastra de dialog in care nu sunt afisate toate discurile existente iar prin deplasarea cu sageti stanga ,dreapta si tasta enter selectam discul dorit .Schimbarea discului curent este o operatie frecventa si pentru a scurta manevrele sistemul permite schimbarea rapida a discului cu tastele ALT+F1 .

## **2.2. Meniul FILE**

Contine 4 grupe cu mai multe optiuni.

Prima grupa cuprinde comenzi apelabile si cu ajutorul tastelor functionale ,comenzi care se refera la fisiere :

- **Help (F1)** –functii de ajutor ;
- **User menu (F2)** – functii speciale cu meniuri de utilizator ;

- **View (F3)** – permite vizualizarea continutului unui fisier;
- **Edit (F4)** – permite editarea sau scrierea unui fisier;
- **Copy (F5)** –copierea unui fisier pe care este selectat cursorul in locul unde este pregatita fereastra alaturata ;
- **Rename or move (F6)** – redenumire sau mutare a unui fisier .**Atentie !!! Prin actiunea de move fisierul este mutat dintr-o locatie in alta iar prin actiunea de copiere este realizata inca o copiere a fisierului in locul dorit .**
- **Make directory (F7)** – creare de director nou;
- **Delete (F8)** –stergerea unui fisier .Avantaj – tot timpul ni se cere confirmarea ;
- **Split / Merge (Ctrl – F10)** – divizarea sau spargerea ,concatenarea sau lipirea a doua fisiere .

**Crearea unui fisier** se realizeaza prin combinatia **Shift+F4** , apare o fereastra de dialog in care introducem numele dorit al fisierului dupa care cu tasta ENTER se deschide campul de editare .Orice editare la final presupune salvarea fisierului care se cere confirmata dupa activarea tastei **F10(Quit)** .

**Stergerea directoarelor** se realizeaza tot prin tasta **F8** dupa care se deschide o fereastra de dialog pentru a confirma stergerea componentelor (directoare,fisiere) daca MS –DOS stergea doar directoarele vide (goale), NC poate sa stearga orice director nevid .

A doua grupa din meniul Files permite modificarea atributelor unui fisier marcat sau a unor fisiere selectate .Atributele fisierelor pot fi :

- **Read-only** – fisiere care pot fi doar citite, nu si modificate sau sterse ;
- **Archive** –fisiere ce pot fi citite ,modificate si sterse;
- **Hidden** (ascunse) –pe care sistemul il vede sau il vizualizeaza doar daca in mod expres este initializat .

**Atentie !!! Toate fisierele vitale pentru un calculator vor avea acest atribut–hidden– de ascuns .**

- **Sistem** – fisier tip sistem

Care din acest atribut este indeplinit este bifat cu X inaintea numelui .

Fisierele ascunse in mod normal nu pot fi vizualizate decat daca sistemului i se cere acest lucru .



**A treia zona** se refera la optiuni de marcare(selectare) a unor fisiere specificate cu ajutorul celor 4 comenzi .Prin selectare se intelege pregatirea unor fisiere unor fisiere pentru operatii ulterioare (copiere,mutare,stergere). Selectarea are ca efect schimbarea culorii numelui fisierelor.La activarea uneia din cele 4 optiuni se deschide o fereastră de dialog in care se introduc specificatorii fisierelor .Cele 4 comenzi :

- 1 ) **SELECT GROUP** –utilizata la selectarea globala a fisierelor specificate;
- 2 ) **DESELECT GROUP** – deselecteaza fisierile anterior selectate;
- 3 ) **INVERT SELECTION** – permite inversarea selectiei , adica deselectarea fisierelor selectate anterior si selectarea celor deselectate anterior ;
- 4 ) **RESTORE SELECTION** – reselecteaza un grup de fisiere dupa ce sa efectuat o operatie asupra lor si se urmareste realizarea unei operatii cu aceleasi fisiere .

Operatiunea de selectari :

\* . exe – toate fisierile au extensia exe

? ri \* . \* – toate fisierile

**Ultima optiune din meniul FILE se refera la inchiderea utilitarului F10 .**

**Meniul COMMANDS** –cuprinde 5 grupe de subramuri :

Prima grupa de subramuri contine :

- 1) **NCD tree** – permite afisarea intr-o fereastră speciala a arborelui unitatii curente din fereastră activa ;
- 2) **FIND FILE** –face posibila localizarea unui fisier sau a mai multor fisiere in functie de specificatorii introdusi .Se deschide o fereastră de dialog in care se introduc conditiile de cautare .Conditiiile de cautare se refera la nume ,cuvinte cheie si amplasare de fisiere.Dupa lansarea in executie sunt afisate intr-o lista fisierile cu cerinta mentionata iar trimiterea la unul dintre acestea se realizeaza cu GO TO .
- 3) **HISTORY** – permite vizualizarea ultimelor 16 comenzi DOS
- 4) **EGA LINES** –permite schimbarea numarului de linii de text pe ecran (24 sau 43 la monitoare EGA si 25-50 la VGA )
- 5) **SYSTEM INFORMATION** – ofera un rezumat al caracteristicilor calculatorului .

**A doua grupa (zona)** cuprinde comenzi referitoare la configurarea ferestrelor utilitarului .

**A cincea grupa CONFIGURATION** cuprinde 7 optiuni referitoare la configurarea utilitarului si a interfetei dintre utilizator si calculator :

**SCREEN** –deschide o fereastră de dialog cu doua zone .In prima zona sunt optiuni referitoare la display, iar in a doua zona operatiuni despre afisaz .

14/10/2003

CALCULATOARE

**PANEL OPTION** –deschide o fereastra de dialog in care pot fi activate niste functii speciale referitoare la fisiere .

**SCREEN SERVER** –permite trecerea la screen server precizand varianta sau modul si durata dupa care sa fie activ .

**Meniul DISK** – cuprinde 3 grupe de subramuri :

Prima grupa cuprinde urmatoarele optiuni :

**COPY DISKETE** –copiaza o discheta cu o structura identica

**FORMAT DISKETE** – formateaza discheta

**LABEL DISK** – atribuie o eticheta discurilor , eticheta de maxim 11 caractere

**A doua grupa de subramuri se refera la facilitati oferite la lucrul in retea (Network utilities)**

**A treia optiune DISK CLEANUP** – se refera la eliberarea spatiului pe disk

Meniul **RIGHT** este cel mai lung meniu , identic cu **LEFT** .

Linia tastelor functionale este afisata sub prompter in partea inferioara a ecranului contine cele mai uzuale functii apelabile , cheile functionale F1 .....F10

## WINDOWS COMANDER

Este un utilitar folosit la gestionarea resurselor calculatorului precum si la dialocul utilizator calculator . Windows Comander poate fi considerat pentru Windows ceea ce este Norton Comander pentru DOS .Lansarea in executie se realizeaza de la pictograma asociata de pe desktop sau lansarea in executie a fisierului win cmd32.exe.Dupa lansarea in executie se deschide o interfata prietenoasa ce contine urmatoarele elemente :

1. linia sau bara meniurilor
2. linia sau bara de pictograme (de butoane)
3. linia discurilor calculatorului
4. linia discului curent
5. cele doua ferestre stanga si dreapta
6. linia comenzilor DOS
7. linia tastelor functionale

Deplasarea in interfata se realizeaza fie cu mouse-ul ,fie cu Tabul si sageti .

1. **Linia sau bara de meniuri** plasata in partea superioara a ferestrei si se activeaza cu mouse-ul sau cu tasta ALT si sagetile stanga – dreapta, cu ALT si caracterul subliniat .

Meniurile sunt urmatoarele

- Files
- Mark
- Commands
- Net
- Show
- Configuration
- start

1.1. Meniul **FILES** cuprinde 3 grupe de optiuni

Prima grupa cuprinde optiunile :

- Change attributes – schimbare atribut
- Pack – impachetare sau arhivare (ALT+F5)
- Unpack specific files – despachetarea fisierelor specificate
- Test archives(s) – test pentru fisierele de arhiva
- Compare by content – compara dupa continut
- Associate with – asociere cu
- Properties – proprietati
- Calculate occupied space – calculul spatiului ocupat
- Multi rename tool – renumirea uneltelor

- Print – trimiterea la imprimanta

A doua grupa cuprinde optiunile

- Split files - spargere sau despica fisiere
- Combine files – combine fisiere
- Encode file – codifica fisiere
- Decode file – decodifica fisiere

A treia grupa permite parasirea programului .

1.2. Meniul **MARK** cuprinde 2 zone :

Prima zona se refera la marcarea(selectarea) fisierelor .Se deschide o fereastră de dialog in care se introduc specificatorii doriti .Optiunile sunt :

- Select group – selecteaza fisiere
- Unselect group – deselecteaza fisiere
- Select all – selecteaza toate fisierele
- Unselect all – deselecteaza toate fisierele
- Invert selection – inverseaza selectia
- Restore selection – reface selectia

1.3. Meniul **COMMANDS** cuprinde 4 zone (grupe)

Prima zona cuprinde urmatoarele optiuni :

- CD tree – arbore de dosare
- Serch – cautare dupa criterii specificate
- Volume label – eticheta de disk
- System information – informatii despre sistem
- Synchronize dirs – sincronizare de dosare
- Directory hotlist – dosare recente
- Go back – intoarcere = revenire

A doua grupa permite lansarea comenzilor DOS : Run DOS

A treia grupa si urmatoarea se refera la lucrul in retea .

1.4. Meniul **SHOW** cuprinde 4 grupe :

Prima grupa se refera la modul de afisare a informatiilor in ferestre:

- Brief – in care fisierele sunt insirate unul dupa altul pe trei coloane
- Full – optiune prin care se dau toate detaliile despre fisiere (marime,data,extensie)
- Tree – arbore de dosare
- Vertical arrangement – aranjare pe verticala

A doua grupa permite precizarea tipului de fisier pe care dorim sa le vizualizam :

- all files – toate fisierele,
- programs – numai fisier tip program
- \*.\* - toate fisierele
- custom – pe alese
- only selected files – doar fisierele selectate

A treia grupa se refera la ordonarea fisierelor in fereastra .Ordonarea poate fi :

- name – dupa nume
- extension – extensie
- time – dupa timpul incepand cu cele mai recente
- size – dupa marime incepand cu cele mai mari
- unsorted – dezordonat
- reversed order – reversarea ordinii
- reread source – citeste sursa din nou

1.5. Meniul **CONFIGURATION** permite configurarea interfetei de lucru printr-un set de patru optiuni .Activarea fiecărei optiuni deschide mai multe meniuri cu preferinte.Fiecare preferinta poate fi marcata(activata)prin punct sau bifa sau dezactivata .Optiunea Option deschide alte 11 optiuni .A doua optiune Buton bar permite configurarea liniilor sau barei de pictograme ..

2. **Bara de pictograme sau de butoane** asociaza cate un buton pentru cele mai uzuale meniuri si submeniuri .

3. **Linia sau bara discurilor calculatorului** asociaza cate un buton fiecarui disc si anume :

A – discheta ; C – discul de baza ; D,E – partiti ; – reseaua

4. **Linia discului curent** ofera informatii despre discul utilizat si ce spatiu este ramas liber din totalul sau .In dreapta acestei linii sunt butoanele pentru parasirea unui director si revenirea pe un nivel superior .

5. **Cele doua ferestre stanga si dreapta** afisaza continutul directorului sortat.Trecerea dintr-o fereastra in alta cu Tab, are loc albastrirea ferestrei iar linia care se albastreste arata calea .

6. **Linia de comenzi DOS** permite introducerea sintaxei pentru comenzile DOS dupa ce in prealabil avem cursorul activ .

7. **Linia tastelor functionale** cuprinde executarea celor mai uzuale functii de la cheile functionale F1 , F2, .....

Exista versiuni anterioare Windows 30,31 sau 311 pentru retea precum si versiuni superioare 2000 , Milenium,NT . Windows prezinta o serie de avantaje pentru faptul ca are mai multe facilitati incorporate precum si faptul ca viteza de rulare a aplicatiilor este superioara .La pornirea calculatorului se incarca Windows si se deschide o interfata placuta ce cuprinde 2 tipuri de elemente si anume pictograme pe desktop care sunt asociate celor mai uzuale aplicatii sau fisiere . Pictogramele pot fi asociate de catre operator .Cele mai uzuale sunt :

1) **My computer** asociata continutului calculatorului cu care se gestioneaza rapid resursele calculatorului , se deschide o fereastră de dialog a carei elemente pot fi vizualizate in 4 moduri (large icons, small icons , list, details ) . In acesta fereastră de dialog se evidentiaza discul mobil A(discheta ) , discul fix C , eventualele partitii D, F, T .... , resursele hard (control panel) si imprimantele conectate (printers) .

2) **Network Neighborhood** asigura legatura intre calculator si retea .

3) **Recycle bin** containerul prezinta locul de depozitare pentru un timp nedefinit a elementelor sterse .

4) **Internet Explorer** care ofera mijloacele necesare conectarii la internet , conectarea poate fi facuta fie prin modem (telefon) fie prin placa de retea .

5) **Linia de bare de aplicatii** este positionata de regula in partea inferioara a ecranului ea putand fi mutata prin tragere sau ascunsa .

6) **Task bar** contine 3 zone :

a) zona de setari (de configurare) in partea dreapta contine ora ,limba si aplicatiile implicite

b) zona de mijloc pe care se vor evidentia aplicatiile

c) butonul Start , activarea butonului deschide o fereastră de dialog ce contine 3 zone : - zona de start menu cu cele mai uzuale aplicatii  
- zona de configurare are urmatoarele elemente :

**Programs**

**Documents** – documente implicite

**Settings** – setari – componentele hard –Control panel

- ale imprimantelor – Printers

- ale taskbar – barei de taskuri

**Find files or folder** – dosare sau fisiere ale calculatorului sau luate de pe internet

**Help** – functie de ajutor

**Run** – functie de executie

**Shut Down** – zona pentru unchiderea calculatorului ce permite fie inchiderea complet fie restartarea .

Elementul de baza al Windousului este **ferestra** .Windowsul utilizeaza tehnica ferestrelor care permite utilizarea simultana a mai multor ferestre din care doar una este activa .

**Elementele unei ferestre** sunt :

- 1) **bara sau linia de titlu** care afiseaza numele aplicatiei sau a documentului deschis
- 2) **bara sau linia de meniuri** afiseaza lista cu titlurile meniurilor specifice aplicatiei
- 3) **bara sau linia de instrumente** ce contine pictograme ale celor mai uzuale comenzi din meniuri
- 4) **bara sau linia de restart** pozitionata in partea inferioara a ferestrei ce contine mesaje scurte referitoare la actiunile ferestrei

### 3.6. Cautarea informatiei

Browserserele din paragraful anterior Internet Explorer si Netscape Navigator pot fi utilizate eficient numai daca se cunoaste adresa exacta a sitului dorit , in caz contrar se utilizeaza programe sau motoare de cautare:

- www google . com .
- www yahoo . com .
- www altavista . com .

Cautarea se face dupa cuvinte cheie ,domenii , zone geografice etc .

artificial intelligence finance

Exemplu s-au introdus 3 cuvinte cheie din domeniul explicatiei inteligentei artificiale in finante . Se utilizeaza cautarea si se vor afisa titlurile gasite organizate pe pagini de cate 10 .Fiecare titlu va contine denumirea completa incluzand daca este cazul autorii , adresa completa a siteului si alte informatii . Se includ paragrafele din capitolul 8 din carte .

### Capitolul IV Notiuni elementare despre limbajul C/C++

Pentru examen din capitolul 9 pag. 219– 228

Ce vom face (programa ):

Semestrul I – Introducere in calculatoare

Semestrul II – Word

Semestrul III – Excell

Semestrul IV – Acces + Power Point(programe de prezentare)

Semestrul V – FoxPro + Vis. basic

Semestrul VI – Programe aplicate in economie si contabilitate

Semestrul VII – Programe aplicate in economie si contabilitate

Semestrul VIII – Inteligenta artificiala

Excepcand limbajele din semestrul 5 FoxPro si Visual basic restul programelor se incadreaza in categoria utilitatelor .

Ne propunem crearea unui program care sa calculeze media notelor unui student pe un an universitar si de asemenea sa afiseze daca este promovat , numarul de restante si numarul de puncte de credite . Datele initiale se vor organiza intr-un tablou cu 2 dimensiuni :



14/10/2003

## CALCULATOARE

Ist. Ec.	Micr. evol.	Mate. evol.	Limb. in calc.	Drept Intr.	Engleza Practica	Mate Macro.	Limb. evol.	Baz. contab. (Word)	Birotica	Engleza	Politologie	Tehnologie Practica
----------	-------------	-------------	----------------	-------------	------------------	-------------	-------------	---------------------	----------	---------	-------------	---------------------

8	10	6	9	7	8	10	10	6	4	5	7	6	10	9	9	10
---	----	---	---	---	---	----	----	---	---	---	---	---	----	---	---	----

Acest tablou de date este organizat sub forma unei matrici cu 2 linii si 16 coloane :  
td [2] [16] (td – tablou de date )

**int td[2][16],suma n, supra pc** (pc – puncte credit)

Ex: td[1][10] reprezinta punctele de credit aferente disciplinei de pe linia a zecea – bazele contabilitatii

```
for ( i= 0 ; i< 16 ; i++)  
    if td[0][i] >=5  
        suma n= suma n + td[0][i]  
        suma pc = suma pc + td [1][i]  
        media = suma n  
        if suma pc > = 40 print (student promovat)
```

**Saptamana 12 EXAMEN !!!**

**Introducere in calculatoare si limaje evaluate marti +sambata**

**Engleza – vineri**

**In sesiune, 4 saptamani – examen la : istoria economiei, drept, matematica , microeconomie**